Clase 1:

Diferencias entre c y js.

El tipo de variable se asigna desde el principio ( el primer valor que se ingresa)

Tres variables principales:no se usa mas el “var”

Int: numero enteros

Float: numero con coma.

Char: un carácter

Void: cuando queremos decir que una función no recibe nada ( ningún parámetro)

Cambia la salida por consola:

Conloe.log en java en c es: printf(“entrada de dato”)

Concatenados:

Antes en java “+”

Comodines (mascara) %d es valor entero (%d,resultado)

Tantas variables como mascaras que agregamos.

Tomar datos:

Scanf (tomar datos del usuario)

Scanf (“%d”,&vslorA);

Es una función bloqueante ya que no se mueve hasta que le usuario ingrese un valor. Entrer!

Cadenas de caracteres:

Char texo[128]: nos permite guardar caracteres de lo que ya definimos hasta 128 caracteres.

Variables de tipo caracteres hace referencia a la dirrecion de memoria.

Variable string no llevan “&”

Leguaje tipado.

OPERACIONES LOGICAS Y CONTROL DE FLUJO:

Todo lo que no se “0” es verdadero sino falso.

USAMOs el do

File proyec.

Aplicaion de consola

Nex

Se da el nopre del proyecyo next next

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

Son biblioteca que vienen por defecto.

Mas a delante vamos a poder crear las nuestras.

A b c

2 3 5

Ejemplo

printf("Ingrese el 1er numero.");

scanf("%d",&NumeroUno);

printf("Ingrese el 2do numero.");

scanf("%d",&NumeroDos);

printf("Ingrese el 3ro numero.");

scanf("%d",&NumeroTres);

if (NumeroUno>NumeroDos && NumeroUno<NumeroTres || NumeroUno<NumeroDos && NumeroUno>NumeroTres)

{

printf("el numero del medio es: %d",NumeroUno);

}else if (NumeroDos>NumeroUno && NumeroDos<NumeroTres || NumeroDos<NumeroUno && NumeroDos>NumeroTres)

{

printf("el numero del medio es: %d",NumeroDos);

}

else if (NumeroTres>NumeroDos && NumeroTres<NumeroUno || NumeroTres<NumeroDos && NumeroTres>NumeroUno)

{

printf("el numero del medio es: %d",NumeroTres);

}

else

{

printf("No hay numero medio ");

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int NumeroUno;

int NumeroDos;

int NumeroTres;

int NumeroMax;

int NumeroMin;

printf("Numero 1");

scanf("%d",&NumeroUno);

NumeroMax==NumeroUno;

NumeroMin==NumeroUno;

printf("Numero 2");

scanf("%d",&NumeroDos);

if(NumeroDos<NumeroMin)

{

NumeroMin = NumeroMax;

}

else if(NumeroDos> NumeroMin)

{

NumeroMax = NumeroMax

}